



## Atrakcje na eventy plenerowe



**POZYTYWNA ATMOSFERA  
INDYWIDUALNE PODEJŚCIE  
KREATYWNOŚĆ I RZETELNOŚĆ**

**B3TEAM**

[www.b3team.com.pl](http://www.b3team.com.pl)

[www.walkiluczniokow.pl](http://www.walkiluczniokow.pl)

## Sumo zorbing

To niezwykle widowiskowa i kontaktowa, a zarazem bardzo bezpieczna rozrywka dla każdego, bez względu na wiek i płeć.

Dwóch zawodników „ubranych” w napompowaną kulę, rozpędza się i próbuje przewrócić lub wypchnąć przeciwnika za linię boiska. Konstrukcja kul pozwala graczom na aktywne poruszanie się, a specjalne szelki oraz uchwyty zapobiegają wysunięciu się z wnętrza piłki nawet podczas wykonywania salt.



Podczas energicznej zabawy uczestnicy zderzają się, przewracają, wykonują fikołki, stają na głowie, biegają, a rywalizacja wywołuje mnóstwo śmiechu i pozytywnych wrażeń.

**Polecany wiek:** dla małych kul dzieci w wieku 4-8 lat, dla kul dużych dzieci od ok. 7-8 lat, młodzież i dorośli.

## Strzelnica Archery Tag

Typowe łucznictwo w nowoczesnym wydaniu.

Specjalnej konstrukcji dmuchaniec-strzelnica, wprawia w ruch kulki, które unoszą się i drgają w strumieniu powietrza.

Dzięki użyciu łuków wymagających niewielkiej siły w obsłudze oraz tzw. bezpiecznych strzał, które zamiast ostrych grotów posiadają piankowe końcówki, strzelnica jest całkowicie bezpieczna i idealnie nadaje się na wszelkiego rodzaju imprezy dla dzieci i młodzieży.

Na początku zmagania łuczników, instruktor wyjaśnia zasady obsługi sprzętu oraz pomaga w prawidłowym oddawaniu strzałów. Następnie zaczyna się zabawa, polegająca na zestrzeleniu jak największej liczby kulek przez każdego z uczestników.

Dla dzieci w wieku przedszkolnym zamiast strzelania z łuku, proponujemy zbijanie lewitujących kulek woreczkami i piłeczkami.



**Polecany wiek:** 3+

## Archery Tag (Walki Łuczników)

Walki Łuczników integracyjna gra zespołowa, łącząca paintball i łucznictwo. Zawodnicy podzieleni na 4-6 osobowe drużyny, rywalizują ze sobą według określonego scenariusza zabawy, który może polegać np. na trafieniu wszystkich przeciwników strzałą, przejęciu flagi wrogów, zestrzeleniu celów umieszczonych na połowie przeciwnika itp.



Każdy gracz otrzymuje łuk, maskę na twarz lub ochronne gogle, ochraniacze i zestaw strzał. Używane przez nas łuki mają niewielką siłę naciągu, co ułatwia strzelanie dzieciom. Użycie bezpiecznych strzał, które zamiast grotów posiadają miękkie nasadki powoduje, że gra jest bezpieczna, bezbolesna i nie zostawia siniaków po uderzeniu strzałą. Rozgrywki Walk Łuczników prowadzone są na specjalnie przygotowanym poligonie, mieszczącym się przy Siedlisku Janczar.

Mnogość scenariuszy zabawy, możliwość prowadzenia zawodów drużynowych, sprawia, że gra idealnie nadaje się dla dzieci, młodzieży i dorosłych. Gra rozwija umiejętność współpracy w grupie, komunikacji oraz integruje zawodników.

Nad przebiegiem zabawy oraz bezpieczeństwem graczy czuwa instruktor, który pełni również rolę osoby pomagającej w przygotowaniu do gry i uczy poprawnego posługiwania się sprzętem przy oddawaniu strzałów.



Czas zabawy dobieramy jest indywidualnie w zależności od liczby uczestników.

**Polecany wiek: 7+**

## Zajęcia sportowo-integracyjne.

Dzięki różnorodności zabaw oraz konkurencji (zespołowe oraz indywidualne, zręcznościowe, siłowe itd.), każdy w grupie będzie mieć możliwość wykazania się. Poprzez konieczność współpracy, wiele z naszych zabaw integruje grupę. Zabawy dobierane są indywidualnie do wieku i liczebności grupy. Zajęcia prowadzi wyszkolony animator. Na życzenie klienta przeprowadzimy konkursy drużynowe oraz indywidualne.



Największą popularnością wśród dzieci i dorosłych cieszą się poniższe konkurencje i zabawy:

**Biegi w wieloosobowych nartach i w taśmie** – są to popularne zabawy zespołowe, w których liczy się zgranie i wspólna koordynacja ruchów. Zadaniem drużyn jest pokonanie wyznaczonego toru w jak najkrótszym

czasie.

**Rzut podkową** – bardzo prosta i dostarczająca wiele radości zabawa polegająca na zdobywaniu przez uczestnika/drużynę punktów rzucając podkowami do wbitego w ziemię palika. Boisko do rzutu jest podzielone na fragmenty. W zależności, na którym polu zatrzyma się rzucona podkowa, uczestnik/drużyna otrzymuje odpowiednią liczbę punktów.



**Szachy Wikingów** – drużynowa gra zręcznościowa polegająca na zbijaniu pionków przeciwników za pomocą rzutek wg specyficznych zasad. Zaletą zabawy jest możliwość dostosowania poziomu trudności do wieku uczestników oraz całkowita nieprzewidywalność wyniku gry do ostatnich chwil rozgrywki.



**Wyścigi w pijanych okularach** – zabawa składająca się z kilku zadań, które kolejno wykonuje zawodnik. Wszystkie zadania wykonywane są w alkogoolach – okularach, które zniekształcają obraz, dzięki czemu zabaw dostarcza mnóstwo śmiechu.

**Cyrkiel** – zabawa zespołowa, w której jedna osoba z drużyny stoi na poziomej belce drewnianej konstrukcji w kształcie litery „A”. Na jej wierzchołku znajdują się liny, których zgrane, zespołowe napinanie i luzowanie, umożliwia poruszanie się osobie stojącej na cyrku. Zadaniem drużyny jest przeprowadzenie cyrkla i stojącej na nim osoby na wyznaczonym odcinku.

**Wiek:** 4+